

Créer un graphique et l'exploiter dans Regressi

1) Entrer les données au clavier

Fichier>Nouveau>Clavier

Entrer le symbole et l'unité des données qui apparaîtront en abscisses et en ordonnées.

exemple :

Variables expérimentales				
Symbole	Unité	Signification	Minimum	Maximum
t	s		0	
v	m/s		0	

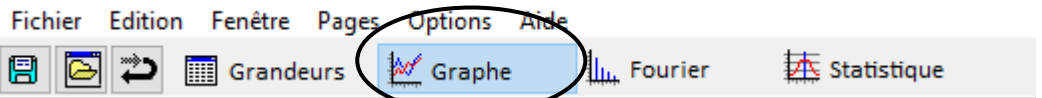
inutile de remplir
les cases Minimum
Maximum

Valider par OK

Entrer les valeurs numériques dans le tableau vide.

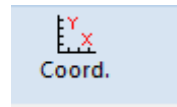
2) Afficher le graphique

Ouvrir la fenêtre Graphe



Un graphique s'affiche automatiquement mais ce n'est pas forcément celui qui est attendu.

Pour changer les abscisses et les ordonnées, dans la fenêtre Graphe cliquer sur



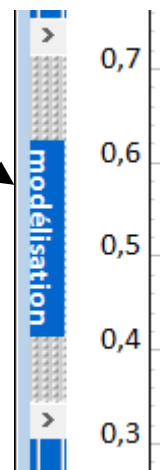
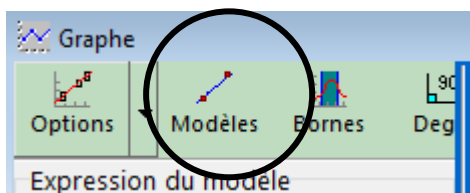
3) Modéliser

Lorsque la courbe a l'allure d'une fonction mathématique connue, Regressi peut la modéliser : c'est-à-dire trouver l'expression de la fonction avec ses valeurs numériques.

Cliquer à gauche de la fenêtre Graphe, sur modélisation

Exemple :

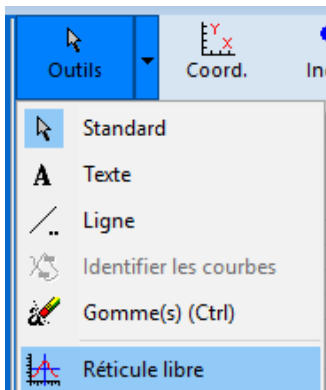
Si la courbe a l'allure d'une droite passant par l'origine



Cliquer sur modèle, puis choisir Linéaire.

Cliquer sur Ajuster.

4) Utiliser le réticule libre pour relever les coordonnées d'un point



Une fois le réticule placé, l'appui sur la barre d'espace ajoute le réticule avec les valeurs